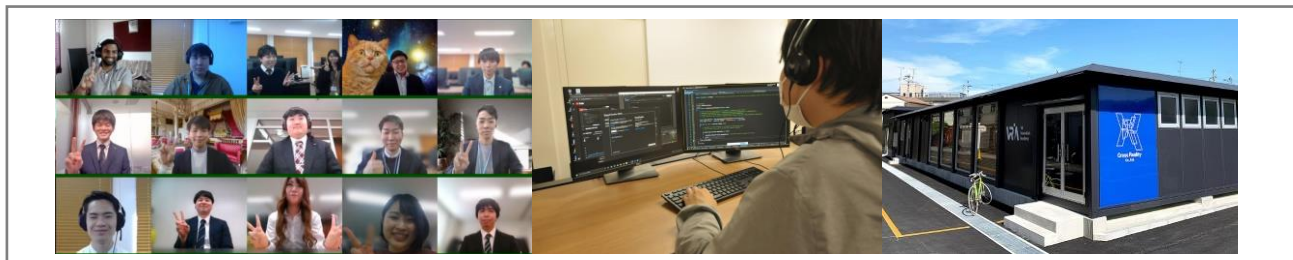


AR/VR 専門家・起業家育成フルプログラム 10 月期開講決定！

～7～8月のUnityワークショップや入学説明会もふるってご参加下さい～

このたび、株式会社クロスリアリティ（代表取締役社長：齋藤公男）が運営する、東映京都撮影所内 VR イノベーションアカデミー京都にて、第3回目のAR/VR 専門家育成フルプログラム 10 月期の生徒募集を開始いたしました。国全体で DX（デジタルトランスフォーメーション）が謳われる中、6ヶ月という短期間で AR/VR 専門家になれる当プログラムで、DX を担う次世代人財として、現事業活動における新規事業や転職、起業で羽ばたいてください！



AR/VR 専門家・起業家育成フルプログラムの特徴

✓VRIA 京都は、AR/VR の世界的リーダー企業である EON Reality 社との業務提携により設立された、AR/VR 専門家・起業家を育成する最先端のアカデミー

✓EON Reality 社が AR/VR 分野での 20 年間の経験に基づき開発した、AR/VR 開発プロセスの全分野を網羅した世界基準のカリキュラムを使用

✓世界で活躍する現役開発者や講師による授業のため英語の勉強にもなります（逐次通訳あり）

✓モデリングやプログラミングだけでなく、プロジェクトマネージャーや起業家スキルの範囲まで網羅

募集概要	フルプログラム	短期コース①	短期コース②	短期コース③	短期コース④
期間	2021/10/11～3/末	2021/10/11～10/15	2021/10/18～11/上旬	2021/11/上～12/上旬	2021/12/下旬
時間	平日（月～金）10:00～16:30（ランチ休憩等含む）※土日祝 除く				
場所	オンライン受講または現地受講（VRIA 京都）のハイブリッド				
早割価格（税込）	990,000円	---	---	---	---
通常価格（税込）	1,100,000円	71,500円	214,500円	286,000円	42,900円
開催数	全115回予定	全5回予定	全15回予定	全20回予定	全3回予定

	バーチャルオープンキャンパス・入学説明会	ワークショップ「UnityでVRを作ろう！」
日時	①7月31日(土)14:00～15:00 ②8月21日(土)13:00～14:00	8月21日(土)14:30～17:30
会場	現地：VRIA 京都（京都太秦） / オンライン：バーチャルブース	現地：VRIA 京都（京都太秦） / オンライン：Zoom 予定
参加費	無料	2,000円（税込）
お申込方法	https://academy.crossreality.co.jp/info-session/	https://academy.crossreality.co.jp/workshop-unity/

✓講義中動画の生配信やアーカイブで即時に復習が可能！

✓現地受講ご希望の方は歴史ある東映京都撮影所内の教室で最新の AR/VR デバイスも体験可能！

✓卒業生・受講生からの声：満足・とても満足が約 7 割！「アニメーションで実際に 3D モデルを動かしたときに達成感があった」「Unity 上で自分の作成した設定、スクリプトが思っている通りに動作すると学びを実感できた」「わかりにくかった部分を後からフォローして下さるのがとても助かります。聞き逃した部分は Youtube でもすぐに見返せるのも良いと思います。」

■本件に関するお問い合わせ先：

株式会社クロスリアリティ / VR イノベーションアカデミー京都：田中・野上

VRIA 京都事業所：〒616-8163 京都市右京区太秦西峰岡町 9 東映京都撮影所内 VRIA 京都

TEL: 075-862-1806 Email: xr@sus-g.co.jp WEB: <https://academy.crossreality.co.jp/>

～京都府全面支援！国内最大級の VR イベント「XR Kaigi Awards 2020」優秀賞受賞アカデミー～



起業・転職
ジョブチェンジに



国内最大級のVR/AR/MRカンファレンス
「XR Kaigi 2020 Awards」にて
アクティビティ部門優秀賞受賞！

東映京都撮影所内 VRイノベーションアカデミー京都
TOEI STUDIOS KYOTO

AR/VR専門家・起業家 育成フルプログラム & 短期コース①～④

2021年10月11日開講

京都府とEON Reality社が全面支援

AR/VR専門家・起業家育成フルプログラムとは？

20年の経験から生まれた世界基準のAR/VRカリキュラム

米国EON Reality社によるAR/VR開発プロセスの全分野を網羅した世界基準のカリキュラムを使用。海外の有名大学やエクソンモービルのような大手グローバル企業向けのAR/VR開発で使われるプロセスと方法論も含まれます。EON社の講師が海外から英語で講義し、逐次通訳を行なうため英語の勉強にもお勧めです。



募集概要	フルプログラム	短期コース①	短期コース②	短期コース③	短期コース④
期間	2021/10/11～3/末	2021/10/11～10/15	2021/10/18～11/上旬予定	2021/11/上～12/上旬予定	2021/12/下旬（予定）
時間	平日（月～金）10:00～16:30（4セッション。各セッション間およびランチ休憩含む）※土日祝 除く				
場所	オンライン受講または現地受講（VRIA京都）のハイブリッド グループ会社の東京、名古屋、大阪拠点の会場利用も検討中。お問い合わせ下さい。				
早割価格（税込）	990,000円	---	---	---	---
通常価格（税込）	1,100,000円	71,500円	214,500円	286,000円	42,900円
開催数	全115回予定	全5回予定	全15回予定	全20回予定	全3回予定
1回あたり 受講料	約8,609円（限定価格） 約9,565円（通常価格）	約14,300円			
1時間あたり 受講料	約1,721円（限定価格） 約1,913円（通常価格）	約2,860円			

全国からのオンライン受講 & 京都の教室で受講 ハイブリッド対応

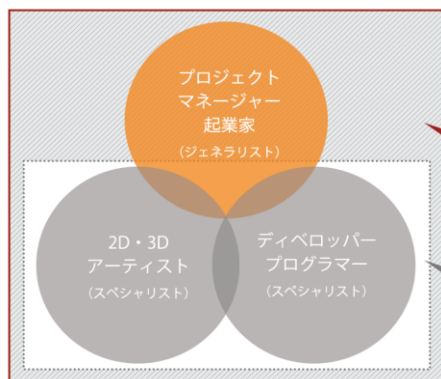
バーチャルオープンキャンパス・入学説明会		ワークショップ「UnityでVRを作ろう！」		
日時	①7月31日(土)14:00～15:00 ②8月21日(土)13:00～14:00	8月21日(土)14:30～17:30		
会場	・現地：VRIA京都（京都太秦） ・オンライン：バーチャルブース	・現地：VRIA京都（京都太秦） ・オンライン：Zoom予定		
参加費	無料	2,000円（税込）		
お申込方法	ウェブ (https://academy.crossreality.co.jp/info-session/) 	ウェブ (https://academy.crossreality.co.jp/workshop-unity/) 	説明会・ ワークショップも 現地&オンライン ハイブリッド開催！  	
定員	現地：先着15名/オンライン：先着50名	現地：先着15名/オンライン：先着50名		
アクセス	・現地：京都市右京区太秦西蜂岡町9 東映京都撮影所内（右地図） 電話：075-862-1806 ・オンライン：別途ご連絡させていただきます			

上記日程以外をご希望の方はオンライン個別相談会・説明会にお申込ください
(<https://academy.crossreality.co.jp/counseling/>)



裏面に
続く→

VRイノベーションアカデミー京都が選ばれる3つの理由



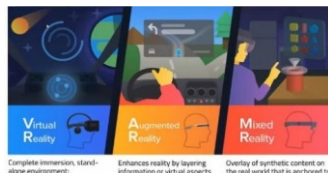
VRIA 京都のカリキュラムがカバーする領域 (AR/VR 専門家育成)

VR 系スクールなどでカバーされている範囲

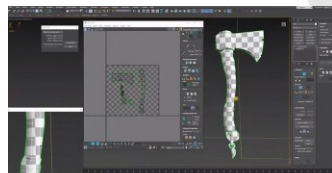
- 1 世界で活躍するEON社現役のAR/VR開発者や講師から最先端技術を学べる(逐次通訳あり)
- 2 全産業分野に通じる汎用性あるAR/VRのエキスパートになれる
- 3 グループ会社SUSとの連携による卒業後の就職サポート



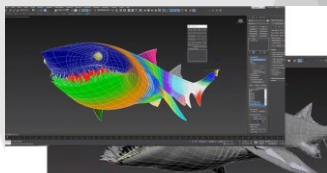
6か月間でAR/VR専門家になれる全分野を網羅したカリキュラム (抜粋)



AR/VR概論 & プロジェクト管理 (短期コース①対応)



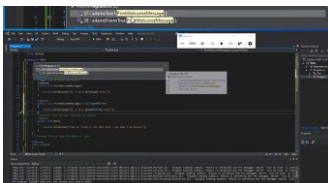
3Dモデリング制作 (短期コース②対応)



アニメーション & リギング (短期コース②対応)



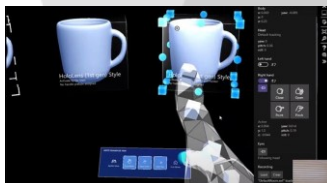
Unityプログラミング (短期コース③対応)



インタラクティブコンテンツ開発 (短期コース③対応)



モバイルアプリケーション開発



AR/VRデバイスでの実装



EON-XRコンテンツの開発管理 (短期コース④対応)

フルプログラム卒業生の声

アニメーションで実際に3Dモデルを動かせたときに達成感があった。一度のプランニングではまず上手くいかないのが試行錯誤していくのが楽しかった。

わかりにくかった部分を後からフォローして下さるのがとても助かります。また、聞き逃した部分はYoutubeでもすぐに見返せるのも良いと思います。

Unity上で自分の作成した設定、スクリプトが思っている通りに動作すると学びを実感できた。



今、AR/VR専門家スキルを身に付ける3つのメリット

01 AR/VRエンジニア求人需要

2019年 米国において

前年比 **1,400% up**

出典: VentureBeat (2020/2/11 付)

<https://venturebeat.com/2020/02/11/hired-ar-vr-engineers-replace-blockchain-programmers-as-a-hot-commodity/>

02 国内VRエンジニアの年収

ゲーム開発者の媒体別の比較

平均 **100万円** 高い

出典: 一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会

(CEDEC 2014~2019)

<http://cedec.cesa.or.jp/2019/outline/enquete.html>

03 産業分野でのAR/VR市場

AR/VR世界市場予測2019年~2024年

CAGR **54% up**

出典: IT専門調査会社 IDC Japan 株式会社

Worldwide Spending on Augmented and Virtual Reality Forecast (2020/11/17付)

受講料の早割や最新情報はVRIA京都のWEBサイトへ

VRIA京都

検索

